



株式会社スリーディーエス

<http://www.3ds.co.jp>

## KeyShot 8 用フローティングライセンスインストールについて ～必ずお読み下さい～

KeyShot 8 フローティングライセンスの設定は、必ず、本インストールガイドに沿ってインストール作業を行ってください。

フローティングライセンスサーバーのサービス設定は、必ず管理者権限のあるユーザーでログインした状態で行って下さい。

### 【フローティングライセンスの概要】

KeyShot フローティングライセンスは、ライセンスサーバーとなった PC に対してクライアント側がライセンスの使用可否をネットワーク通信で確認することによってライセンス認証されます。KeyShot 8 のフローティングライセンスサーバー (FlexLM) のセットアップは、インストールプログラムにより自動的に行われますが、ネットワーク通信によりライセンスの認証を確認するため、ファイアーウォール設定の変更などのネットワーク知識が必要となりますのでご注意ください。

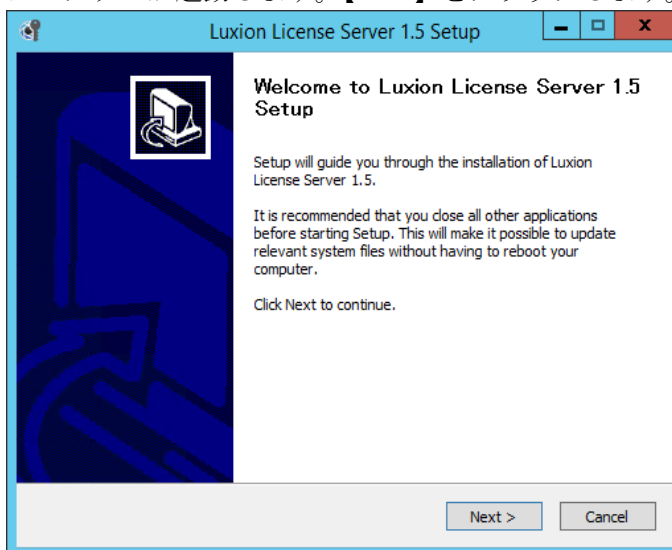
また、ライセンスサーバーとなる PC の情報を事前にいただき、個別にライセンスファイルを発行する必要があります。ライセンスファイルが存在しない場合、フローティングライセンスサーバーを起動させることはできませんので、セットアップ前に必ずライセンスファイルの取得状況をご確認下さい。

フローティングライセンスサーバーとなる PC にファイアーウォールが設定されている場合は、ライセンスサーバーのソフトウェアに対してネットワーク通信の遮断が行われないように設定する必要があります。

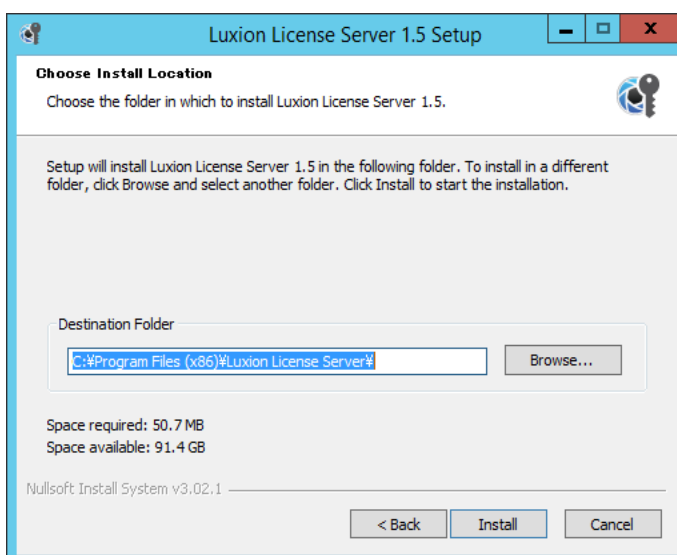
フローティングライセンスサーバーソフトウェアのインストール後、フローティングライセンスサーバーのインストール先フォルダ (C:¥Program Files (x86)¥Luxion License Server) にある”lmgrd.exe” および “Luxion.exe” の 2 つの実行ファイルがファイアーウォールを透過するように設定を行って下さい。

## 【サーバー側のセットアップ】

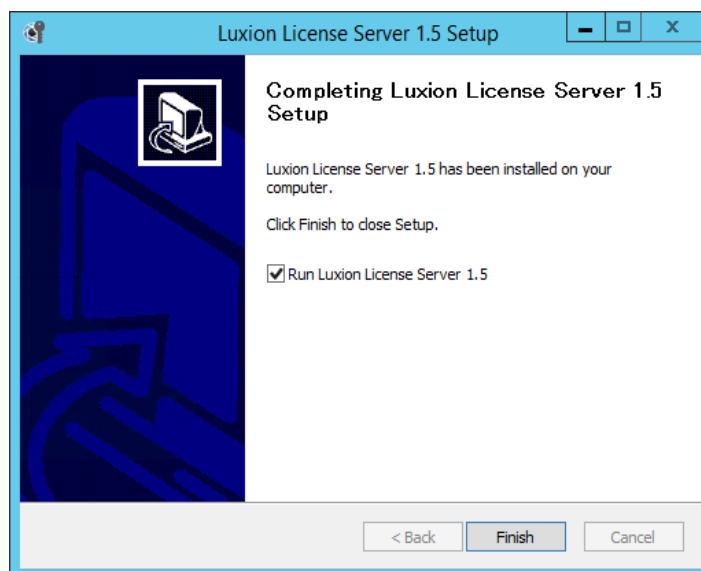
1. ライセンスサーバーとなる PC にて、インストールプログラムを起動します。  
(ファイル名は KeyShot\_Floating\_License\_Server\_Windows\_1.5.exe です)
2. インストールプログラムが起動します。【Next】をクリックします。



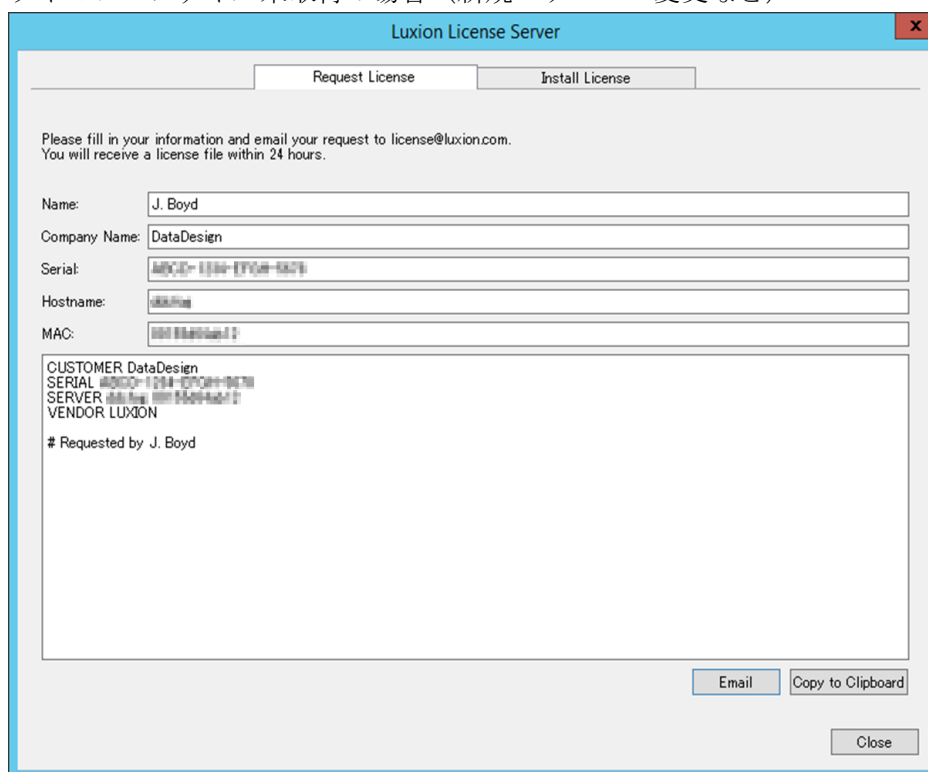
3. インストール先の選択ダイアログが表示されます。通常は変更せずに初期設定のままインストールを行って下さい。※インストール中は他の作業は行わないようにして下さい。



4. インストールが完了します。【Finish】ボタンをクリックして終了させます。  
この際、「Run Luxion License Server 1.5」のチェックを付けておくと、そのままライセンスファイルのセットアップ画面に移動します。



5. ライセンスファイルのセットアップを実行します。
  - a ライセンスファイル未取得の場合（新規・サーバー変更など）



Luxion License Server

Request License Install License

Please fill in your information and email your request to [license@luxion.com](mailto:license@luxion.com).  
You will receive a license file within 24 hours.

Name:

Company Name:

Serial:

Hostname:

MAC:

CUSTOMER DataDesign  
SERIAL 4000-1234-5678-9010  
SERVER 10.10.10.10  
VENDOR LUXION

# Requested by J. Boyd

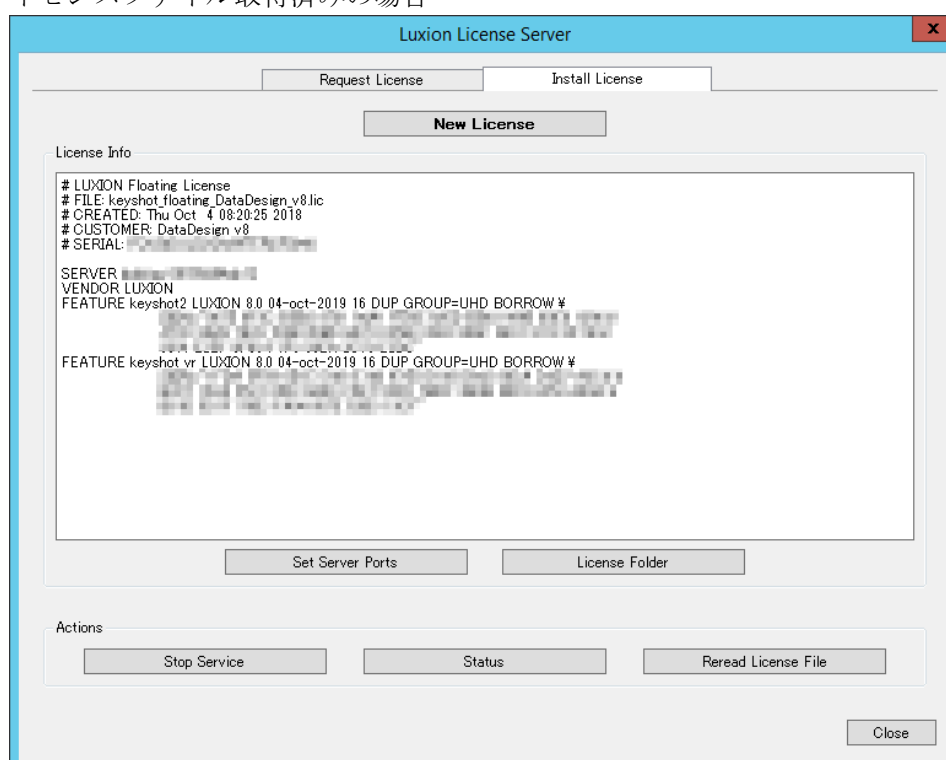
Email Copy to Clipboard

Close

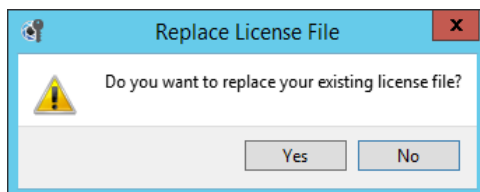
- i Request License タブを選択します。
- ii Name (指名)、Company Name (会社名)、Serial (フローティングライセンスの16桁ライセンスキー) を記入します。※Hostname と MAC は自動的に記入されます。
- iii Copy to Clipboard ボタンを押すとクリップボードに情報がコピーされます。Email ボタンを押すと電子メールプログラムが開き、リクエスト情報が添付されます。  
[3ds-sales@3ds.co.jp](mailto:3ds-sales@3ds.co.jp) へお申し出ください。

※サーバーを変更する際、ライセンスの再発行が必要です。ライセンスの再発行を開発元に申請すると、元ライセンス破棄証明書の提出が必要になりますのでご注意ください。

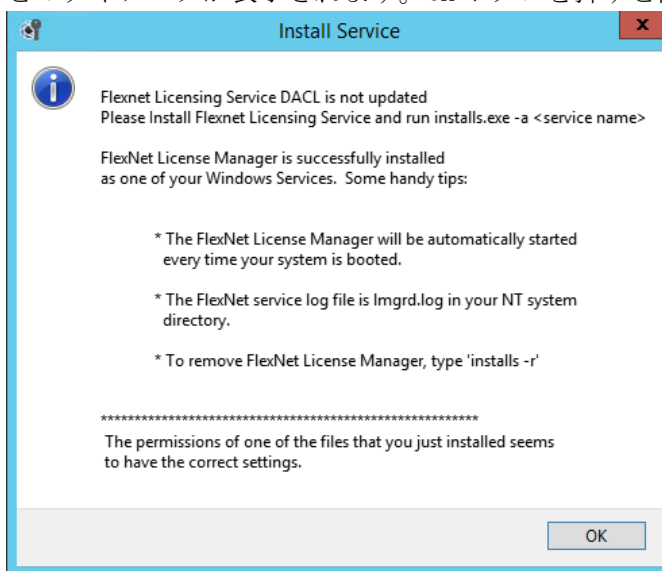
b ライセンスファイル取得済みの場合



- i Install License タブを開きます。
- ii New License/Install License ボタンを押します。  
ライセンス更新の場合、ライセンスファイルを変更する確認ダイアログに Yes を選択します。

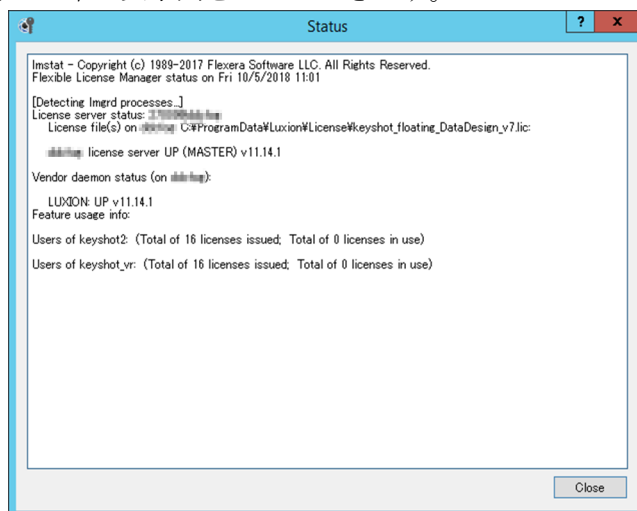


- iii ライセンスファイル (\*.lic) を指定します。  
ライセンス情報がウインドウ内に表示されます。
- iv Start Service ボタンを押すとライセンスサーバーが起動します。  
新規インストールの場合、Windows サービスがインストールされましたとのダイアログが表示されます。OK ボタンを押すと設定完了となります。

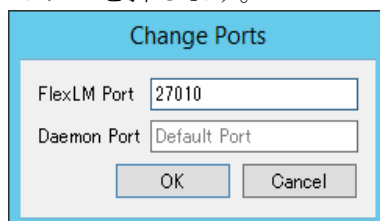


## 6. その他の操作

- a ライセンスサーバの状況を確認する  
Status ボタンを押すとサーバ状況ウインドウが開きます。  
必要に応じて中の文字列をコピーできます。



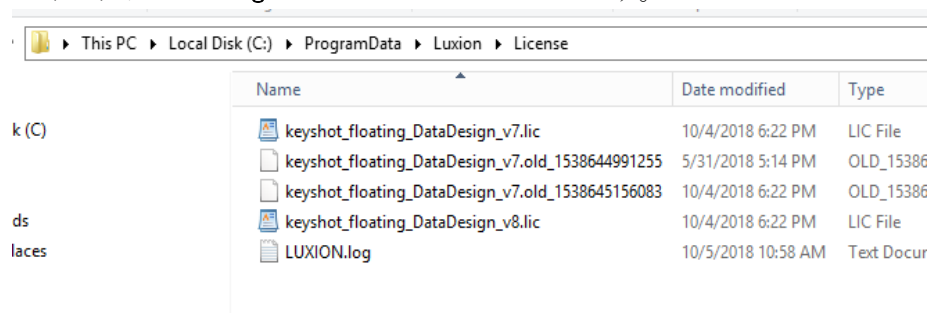
- b ライセンスサーバのポート番号を変更する  
Set Server Ports ボタンを押します。



The image shows a dialog box titled "Change Ports". It contains two input fields: "FlexLM Port" with the value "27010" and "Daemon Port" with the value "Default Port". Below the fields are "OK" and "Cancel" buttons.

FlexLM ポート番号の初期値は 27000 ですが、他社のフローティングライセンスサーバが同じ PC で稼働している場合、ポート番号が競合する可能性がありますので、別のポート番号（例：27010 など）に変更することを推奨します。

- c ライセンスファイルの保管フォルダを確認する  
License Folder ボタンを押すと Windows エクスプローラが開きます。  
フォルダは **C:\ProgramData\Luxion\License** です。



The image shows a Windows Explorer window displaying the contents of the folder C:\ProgramData\Luxion\License. The table below represents the data shown in the window.

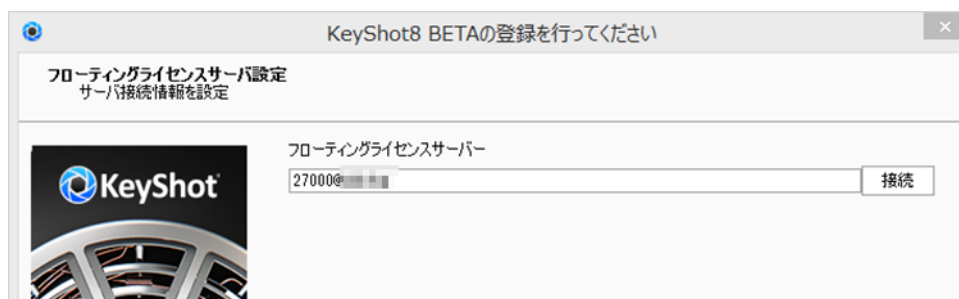
	Name	Date modified	Type
k (C)	keyshot_floating_DataDesign_v7.lic	10/4/2018 6:22 PM	LIC File
	keyshot_floating_DataDesign_v7.old_1538644991255	5/31/2018 5:14 PM	OLD_15386
	keyshot_floating_DataDesign_v7.old_1538645156083	10/4/2018 6:22 PM	OLD_15386
ds	keyshot_floating_DataDesign_v8.lic	10/4/2018 6:22 PM	LIC File
laces	LUXION.log	10/5/2018 10:58 AM	Text Docur

## 【クライアント PC の設定】

1. クライアント PC に KeyShot をインストールします。
2. KeyShot の初回起動時に、ライセンス登録画面が開きます。「フローティングライセンス」を選択し、次へをクリックします。



3. 認証先ライセンスサーバーを登録するためのダイアログボックスが表示されます。ポート名とライセンスサーバー名を 27000@servername という形式で入力して下さい。  
※servername にはライセンスサーバーになっている PC のネットワーク名が入ります。  
例えば、ライセンスサーバーPC が svr01 というネットワーク名の場合、27000@svr01 となります。



4. 「接続」 ボタンをクリックすると KeyShot がサーバーに接続します。
5. 「完了」 ボタンをクリックし、登録を完了させます。



株式会社スリーディーエス

<http://www.3ds.co.jp>

上記設定を行うことにより、KeyShot のライセンスがライセンスサーバーから取得されます。

この設定は初回起動時のみ必要となります。登録されたライセンスサーバーの情報は、KeyShot.xml というファイル名で KeyShot のリソースフォルダに作成されます。リソースフォルダへはデスクトップに作成されているショートカットからアクセスできます。

フローティングライセンスサーバーを変更する場合は、KeyShot のメインメニュー「ヘルプ」から「ライセンス登録」を選択し、上記設定②に従ってサーバー名を再度指定してください。



## 【トラブルシューティング】

KeyShot フローティングライセンス版が起動しない場合は、その原因がサーバー側にあるのか、クライアント側にあるのかを切り分けて調査する必要があります。また、ネットワークに関する基本知識も必要となりますので、不明な点はシステム管理部門の方などにご相談下さい。

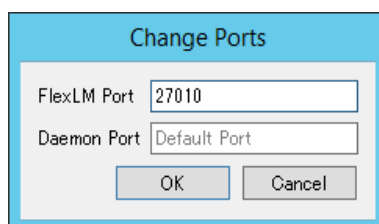
<ライセンスサーバー側>

- KeyShot ライセンスサーバーが通常使用する TCP ポート 27000 が、他のアプリケーションで使用されていないか。

FlexLM システムを利用する他のソフトウェア (Alias、SolidWorks、SpinFire Professional、Autodesk など) のライセンスが既に同じサーバーに登録されている場合は、ポート 27000 (デフォルト) が使用中の可能性があります。KeyShot ライセンスを同じサーバーに登録するには、利用ポート番号を変更する必要があります。

ポート番号を変更するには、ライセンスサーバマネジャーの Set Server Ports ボタンを押し、Change Ports 画面でポート番号を入力します。

例) 27010 の場合

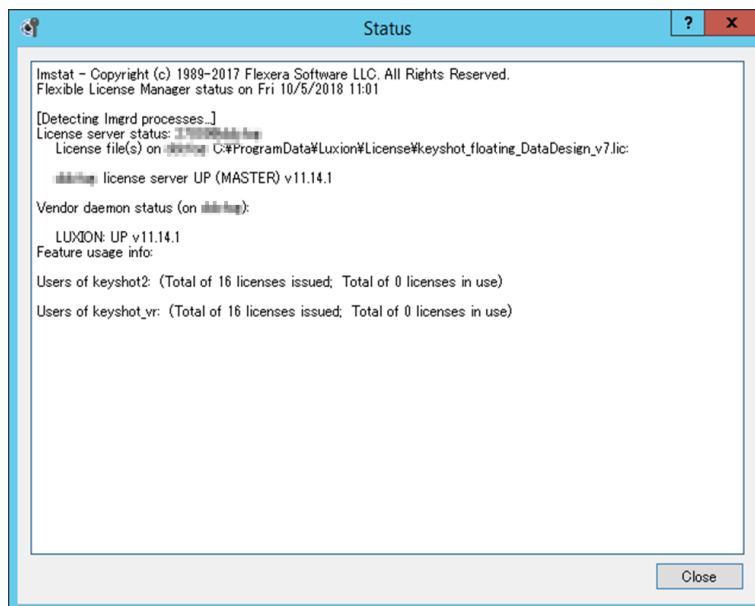


ポート 27010 を利用するようになります。クライアント側では、27010@SERVER1 を指定します。

- ネットワーク通信をブロックするようなファイアウォール設定は解除しているか (lmgrd.exe および luxion.exe に対するブロック解除)

Windows ファイアウォールの設定で、ポート番号がすべての PC からのアクセスを許可する受信ルールを作成する必要がある場合があります。詳しくはネットワーク管理者にご確認ください。

- ライセンスサーバー稼働状況はサーバー PC の設定ツールで確認できます。
  - ライセンスサーバマネジャーの Status ボタンを押します。



**LUXION: UP**が表示されていれば、サーバーが稼働しております。

#### <クライアント側>

- ポート番号、ライセンスサーバーPC 名を正しく指定しているか
- KeyShot ライセンスサーバーの名前解決が正常に動作しているか  
ネットワーク状況により、他サーバー名が解決できない可能性があります。その場合は、サーバー名の代わりに、IPアドレスを指定できます。  
例) 27000@192.168.1.100
- KeyShot ライセンスサーバーとのネットワーク通信は正常に行えるか  
クライアント側PCのWindowsファイアウォールもしくはアンチウイルス・セキュリティソフトウェアにより、ポート番号への発信がブロックされている場合があります。
- エラーメッセージが表示された場合は、クライアントからサーバーへの接続がブロックされていますので、システム管理部門の方にご相談下さい。
- ライセンスが最新バージョンを対応する有効なものなのか。  
ライセンスサーバーに接続するさい、「ライセンスが旧バージョン対応ですのでアップグレードしてください」エラーメッセージが表示された場合は、3DS サポート ([3ds-support@3ds.co.jp](mailto:3ds-support@3ds.co.jp)) までお尋ねください。

